**Tipos Primitivos**

**boolean**

O tipo boolean é utilizado para representar valores lógicos, podendo assumir apenas dois valores: true ou false. É utilizado em expressões condicionais, loops e outros casos onde se deseja avaliar se uma determinada condição é verdadeira ou falsa.

**byte**

O tipo byte é utilizado para representar valores numéricos inteiros de 8 bits. Ele possui uma faixa de valores de -128 a 127.

**char**

O tipo char é utilizado para representar caracteres individuais. Ele pode armazenar qualquer caractere Unicode e é representado por aspas simples ('').

**short**

O tipo short é utilizado para representar valores numéricos inteiros de 16 bits. Ele possui uma faixa de valores de -32.768 a 32.767.

**int**

O tipo int é utilizado para representar valores numéricos inteiros de 32 bits. É um dos tipos de dados mais utilizados para representar números inteiros em Java e possui uma faixa de valores de -2.147.483.648 a 2.147.483.647.

**long**

O tipo long é utilizado para representar valores numéricos inteiros de 64 bits. Ele é utilizado para representar valores inteiros muito grandes e possui uma faixa de valores de -9.223.372.036.854.775.808 a 9.223.372.036.854.775.807.

**float**

O tipo float é utilizado para representar valores numéricos de ponto flutuante, ou seja, valores com casas decimais, sendo que ocupa 32 bits de memória. Ele pode representar números decimais com até sete dígitos e tem uma precisão limitada, o que significa que ele pode arredondar os números se eles forem muito grandes ou muito pequenos.

**double**

O tipo double é similar o float, entretanto ele ocupa 64 bits de memória e pode representar números decimais com até 15 dígitos.